

# "Devenir à l'aise avec votre machine à coudre"



Lors de ce premier cours vous allez apprendre à maîtriser votre machine.

Afin de vous libérer de ce premier souci il faut que l'utilisation de la machine devienne facile et pour cela voici un exercice qui vous paraîtra peut-être fastidieux mais tellement formateur: c'est ce que j'appellerai "le carré magique".

- Choisissez un carré de percale (ou de drap fin par exemple) de 30cm X 30 cm environ. Bien le repasser et déterminez le centre avec le fer en le pliant en quatre. Marquer le centre par une croix au crayon; ce sera votre point de départ.
- Enfilez la machine en prenant deux fils de couleurs très différentes pour la bobine et la canette, mais de même qualité, beaucoup de machines étant sensibles aux différences de qualité des fils. Cet exercice vous permettra de vérifier que les deux fils se nouent bien au milieu du tissu. Si vous voyez le fil de canette sur le dessus ou vice-versa, il vous faudra régler les tensions comme indiqué dans le mode d'emploi de votre machine.
- Pour faire remonter le fil de canette :enfiler le fil du dessus en suivant les repères marqués sur la machine et à l'aide des dessins du mode d'emploi. Mettre la canette en place. Avec la main gauche saisir le fil de la bobine du dessus et avec la main droite tourner le volant - **toujours vers soi** – et observer le mouvement de l'aiguille qui va entraîner le fil de canette en remontant et former une boucle. Soulever légèrement le fil de la main gauche pour faire remonter le fil de canette et ainsi voir la boucle formée puis, saisir les deux fils ensemble et les envoyer vers l'arrière du plateau en passant au travers de la fente du pied presseur.

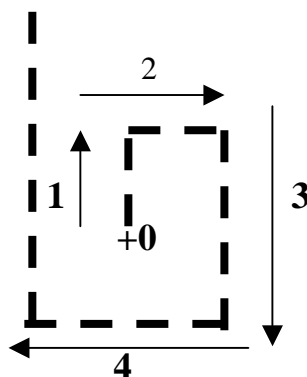
Vous êtes prête à piquer.

## Premier exercice

Positionnez l'aiguille au centre du carré.

0 - Piquer l'aiguille bien sur la croix et abaisser le pied de biche.

1 - Faire deux points doucement, soit en utilisant la pédale, soit en tournant le volant à la main.



Il faut apprendre à bien maîtriser la vitesse de piqûre avec la pédale et s'arrêter au deuxième point aiguille piquée dans le tissu.

- 2 – Lever le pied de biche, tourner le tissu perpendiculairement et abaisser le pied.
- 3 – Piquer deux points et recommencer: **aiguille piquée** dans le tissu, **lever** le pied, **tourner** le tissu, **t rabaïsser** le pied et **piquez..**
- 4 - Piquer quatre points et ainsi de suite..... Ensuite vous pourrez suivre le bord de la semelle du pied en procédant ainsi: la couture que vous longez suivra le coté extérieur de la semelle. Toutes vos piqures seront à égale distance les unes des autres et vous n'aurez pas à compter les points!

*Note :Pour plus de facilité vous pouvez choisir, pour le premier exercice, un point un peu plus long ( 3 par exemple)*

## Deuxième exercice

Enlever la bobine et choisissez une autre couleur de fil. Faire de même avec la canette.

**Une astuce:** vous pouvez utiliser une canette en lieu et place de la bobine pour la vider, par exemple.

Reprendre votre carré et recommencer l'exercice en piquant entre les lignes précédemment créées.

## Troisième exercice

Dessinez à main levée une ligne droite, des lignes brisées et des lignes arrondies, puis essayez de piquer en suivant votre dessin au plus près.

Vous voici prête à coudre votre premier ouvrage!

